

 Nature: \_\_\_\_\_

Demeanor: \_\_\_\_\_

Chronicle: \_\_\_\_\_

**Physical**

Strength: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Dexterity: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Stamina: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○

**Social**

Charisma: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Manipulation: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Appearance: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○

**Mental**

Perception: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Intelligence: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Wits: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○

Blood/Gnosis/Quin/Pathos/Glamour:  
○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

Hmnty/Rage/Arete/Corpus/Banal:  
○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

Willpower:  
○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

Brawl: ○○○○○○○○○○○  
Firearms: ○○○○○○○○○○○  
Melee: ○○○○○○○○○○○  
Dodge: ○○○○○○○○○○○

Initiative: ○○○○○○○○○○○  
Stealth: ○○○○○○○○○○○  
Sense: ○○○○○○○○○○○  
Rank: ○○○○○○○○○○○

Health		K S A
Bruised	-0	□□□
Hurt	-1	□□□
Injured	-1	□□□
Wounded	-2	□□□
Mauled	-2	□□□
Crippled	-5	□□□
Incapacitated		□□□

Powers:  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○

Powers:  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○

Notes/Appearance:  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_  
Nature: \_\_\_\_\_

Race: \_\_\_\_\_  
Demeanor: \_\_\_\_\_

Group: \_\_\_\_\_  
Chronicle: \_\_\_\_\_

**Physical**

Strength: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Dexterity: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Stamina: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○

**Social**

Charisma: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Manipulation: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Appearance: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○

**Mental**

Perception: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Intelligence: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Wits: \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○

Blood/Gnosis/Quin/Pathos/Glamour:  
○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

Hmnty/Rage/Arete/Corpus/Banal:  
○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

Willpower:  
○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

Brawl: ○○○○○○○○○○○  
Firearms: ○○○○○○○○○○○  
Melee: ○○○○○○○○○○○  
Dodge: ○○○○○○○○○○○

Initiative: ○○○○○○○○○○○  
Stealth: ○○○○○○○○○○○  
Sense: ○○○○○○○○○○○  
Rank: ○○○○○○○○○○○

Health		K S A
Bruised	-0	□□□
Hurt	-1	□□□
Injured	-1	□□□
Wounded	-2	□□□
Mauled	-2	□□□
Crippled	-5	□□□
Incapacitated		□□□

Powers:  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○

Powers:  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○○○

Notes/Appearance:  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_