



Name: _____
 Nature: _____

Race: _____
 Demeanor: _____

Concept: _____
 Chronicle: _____

Vampire

Clan: _____
 Generation: _____
 Haven: _____
 Cotorie: _____

Werewolf

Breed: _____
 Auspice: _____
 Tribe: _____
 Pack: _____

Mage

Tradition: _____
 Essence: _____
 Mentor: _____
 Cabal: _____

Wraith

Psyche: _____
 Shadow: _____
 Regret: _____
 Circle: _____

Changeling

Kith: _____
 Seeming: _____
 Court: _____
 Motley: _____

Physical

Strength: _____ ●○○○○○○○○○
 Dexterity: _____ ●○○○○○○○○○
 Stamina: _____ ●○○○○○○○○○

Social

Charisma: _____ ●○○○○○○○○○
 Manipulation: _____ ●○○○○○○○○○
 Appearance: _____ ●○○○○○○○○○

Mental

Perception: _____ ●○○○○○○○○○
 Intelligence: _____ ●○○○○○○○○○
 Wits: _____ ●○○○○○○○○○

Talents

Acting: _____ ○○○○○○○○○○
 Alertness: _____ ○○○○○○○○○○
 Athletics: _____ ○○○○○○○○○○
 Awareness: _____ ○○○○○○○○○○
 Brawl: _____ ○○○○○○○○○○
 Dodge: _____ ○○○○○○○○○○
 Empathy: _____ ○○○○○○○○○○
 Expression: _____ ○○○○○○○○○○
 Instruction: _____ ○○○○○○○○○○
 Intuition: _____ ○○○○○○○○○○
 Intimidation: _____ ○○○○○○○○○○
 Kenning: _____ ○○○○○○○○○○
 Leadership: _____ ○○○○○○○○○○
 Primal-urge: _____ ○○○○○○○○○○
 Streetwise: _____ ○○○○○○○○○○
 Subterfuge: _____ ○○○○○○○○○○

Skills

Animal Ken: _____ ○○○○○○○○○○
 Crafts: _____ ○○○○○○○○○○
 Do: _____ ○○○○○○○○○○
 Drive: _____ ○○○○○○○○○○
 Etiquette: _____ ○○○○○○○○○○
 Firearms: _____ ○○○○○○○○○○
 Meditation: _____ ○○○○○○○○○○
 Melee: _____ ○○○○○○○○○○
 Music: _____ ○○○○○○○○○○
 Performance: _____ ○○○○○○○○○○
 Repair: _____ ○○○○○○○○○○
 Research: _____ ○○○○○○○○○○
 Security: _____ ○○○○○○○○○○
 Stealth: _____ ○○○○○○○○○○
 Survival: _____ ○○○○○○○○○○
 Technology: _____ ○○○○○○○○○○

Knowledges

Bureaucracy: _____ ○○○○○○○○○○
 Computer: _____ ○○○○○○○○○○
 Cosmology: _____ ○○○○○○○○○○
 Culture: _____ ○○○○○○○○○○
 Enigmas: _____ ○○○○○○○○○○
 Finance: _____ ○○○○○○○○○○
 Investigation: _____ ○○○○○○○○○○
 Law: _____ ○○○○○○○○○○
 Linguistics: _____ ○○○○○○○○○○
 Lore: _____ ○○○○○○○○○○
 Medicine: _____ ○○○○○○○○○○
 Mythlore: _____ ○○○○○○○○○○
 Occult: _____ ○○○○○○○○○○
 Politics: _____ ○○○○○○○○○○
 Rituals: _____ ○○○○○○○○○○
 Science: _____ ○○○○○○○○○○

Blood/Gnosis/Quin/Pathos/Glamour:
 ○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Willpower:
 ○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Humanity/Rage/Arete/Corpus/Banal:
 ○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Other Traits:
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○

Backgrounds:
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○○

Health	Pen.	KSA
Bruised	-0	□□□
Hurt	-1	□□□
Injured	-1	□□□
Wounded	-2	□□□
Mauled	-2	□□□
Crippled	-5	□□□
Incapacitated		□□□

Age: _____
 Apparent Age: _____
 Date of Birth: _____
 Date of Change: _____
 Race: _____
 Nationality: _____

Height: _____
 Weight: _____
 Hair: _____
 Eyes: _____
 Gender: _____
 Garb: _____

Notes: _____

Vampire

Disciplines:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Disciplines:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Virtues:

Conscience/Callousness: _____ ○○○○○○
Self-Control/Instincts: _____ ○○○○○○
Courage/Morale: _____ ○○○○○○

Werewolf

Homid

Glabro

Crinos

Hispo

Lupus

No Change

Strength (+ 2) _____ Strength (+ 4) _____ Strength (+ 3) _____ Strength (+ 1) _____
Stamina (+ 2) _____ Dexterity (+ 1) _____ Dexterity (+ 2) _____ Dexterity (+ 2) _____
Appearance (-1) _____ Stamina (+ 3) _____ Stamina (+ 3) _____ Stamina (+ 2) _____
Manipulation (-1) _____ Manipulation (-3) _____ Manipulation (-3) _____ Manipulation (-3) _____
Appearance 0
Induce Delirium -1 Perception Diff -2 Perception Diff
Difficulty: 6 Difficulty: 7 Difficulty: 6 Difficulty: 7 Difficulty: 6

Gifts:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Gifts:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Glory:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ □□□□□□□□□□
Honor: _____ ○○○○○○○○○○○○
_____ □□□□□□□□□□
Wisdom: _____ ○○○○○○○○○○○○
_____ □□□□□□□□□□
Rank: _____ ○○○○○○○○○○○○

Mage

Correspondence: _____ ○○○○○○ Life: _____ ○○○○○○ Prime: _____ ○○○○○○
Entropy: _____ ○○○○○○ Mind: _____ ○○○○○○ Spirit: _____ ○○○○○○
Forces: _____ ○○○○○○ Matter: _____ ○○○○○○ Time: _____ ○○○○○○

Quintessence □□□□□□□□□□□□□□□□ Paradox

Wraith

Arcanoi:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Passions:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Fetters:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Dark Passions:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Shadow:

Angst:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ □□□□□□□□□□

Thorns:

Psyche Willpower:

_____ ○○○○○○○○○○○○

Changeling

Arts:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Realms:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Bunks:

_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○○○

Merits & Flaws

Merit	Type	Cost	Flaw	Type	Bonus

Possessions

Gear (Carried): _____

 Equipment (Owned): _____

 Vehicles: _____

 Enchanted Items: _____

Experience

Total Gained: _____

 Gained From: _____

 Total Spent: _____

 Spent On: _____

Expanded Background

Allies: _____ _____ Followers: _____ _____ Influence: _____ _____ Ghouls: _____ _____ Past Life: _____ _____ Familiar: _____ _____ Eidolon: _____ _____ Artist: _____ _____ _____	Contacts: _____ _____ Relatives: _____ _____ Prestige/Fame: _____ _____ Herd: _____ _____ Pure Breed: _____ _____ Node: _____ _____ Memoriam: _____ _____ House: _____ _____ _____	Mentor: _____ _____ Resources: _____ _____ Status: _____ _____ Haven: _____ _____ Caern: _____ _____ Chantry: _____ _____ Haunt: _____ _____ Freehold: _____ _____ _____
---	--	--

Combat

Weapon	Diff.	Dmg.	Rng.	Rate	Clip	Con.

Maneuver	Difficulty	Damage
Bite	5	Strength+ 1☠
Claw	6	Strength+ 2☠
Punch	6	Strength
Grapple	6	Strength
Kick	7	Strength+ 1
Body Slam	7	Special

Armor: _____ Rating: _____ Penalty: _____

☠ = Aggravated Damage

History
Prelude/Change

Chronicle

Appearance

Derangements

Special Abilities

Weaknesses

Group Chart

Visuals

Character Sketch

